Documentação de Interação Humano Computador

SaneaSP

Davy Oliveira Ribeiro

Matheus Augusto Santos Gueff

Pedro Silva Martins

Ryan Carlo Negretti Pereira

Sumário

[Discovery 3](#_Toc201223724)

[Técnicas para identificação de usuários 3](#_Toc201223725)

[Definição das personas 3](#_Toc201223726)

[Definição dos cenários 3](#_Toc201223727)

[Desenvolvimento da tarefa de arquitetura da informação: 3](#_Toc201223728)

[Estrutura da informação (card sorting) 3](#_Toc201223729)

[Menus e navegação 3](#_Toc201223730)

[Protótipo de baixa fidelidade 3](#_Toc201223731)

[Definição dos símbolos 3](#_Toc201223732)

[Definição das cores 3](#_Toc201223733)

[Definição dos padrões 3](#_Toc201223734)

[Prototipação, usabilidade e acessibilidade 3](#_Toc201223735)

[Protótipo de alta fidelidade 3](#_Toc201223736)

[Avaliação Heurística 3](#_Toc201223737)

# Discovery

## Técnicas para identificação de usuários

## Definição das personas

## Definição dos cenários

# Desenvolvimento da tarefa de arquitetura da informação:

## Estrutura da informação (card sorting)

## Menus e navegação

## Protótipo de baixa fidelidade

## Definição dos símbolos

## Definição das cores

## Definição dos padrões

# Prototipação, usabilidade e acessibilidade

## Protótipo de alta fidelidade

## Avaliação Heurística